

# GUÍA RÁPIDA BADGING



**Versión 2.0.16.0**

# ÍNDICE

---

|          |   |    |
|----------|---|----|
| 1.       | INSTALACIÓN                                   | 3  |
| 1.1.     | Windows Phone                                 | 3  |
| 1.2.     | Windows Phone                                 | 3  |
| 1.2.1.   | Configuración dispositivo                     | 3  |
| 1.2.1.1. | Configuración Edge                            | 4  |
| 1.2.1.2. | Descargar e instalar Dependencias.            | 5  |
| 1.2.2.   | Android                                       | 6  |
| 2.       | PERMISOS                                      | 7  |
| 3.       | INICIO DE SESIÓN                              | 8  |
| 4.       | PANTALLA PRINCIPAL                            | 10 |
| 5.       | PROCESO DE ENTRADA                            | 13 |
| 6.       | PROCESO DE SALIDA                             | 15 |
| 7.       | MAPEO DE TRABAJADORES                         | 17 |
| 8.       | SINCRONIZACIÓN CON SERVIDOR                   | 19 |
| 9.       | REQUISITOS MÍNIMOS Y DISPOSITIVOS COMPATIBLES | 20 |

---

# 1. INSTALACIÓN

---

## 1.1. Windows Phone

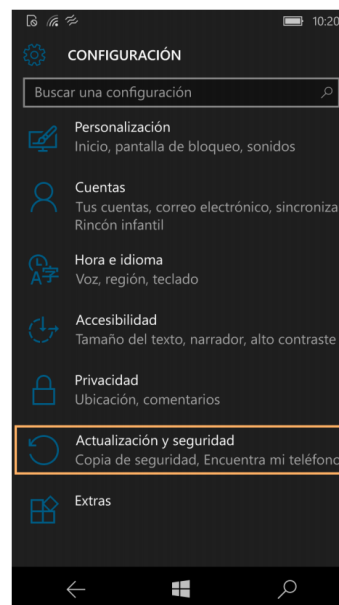
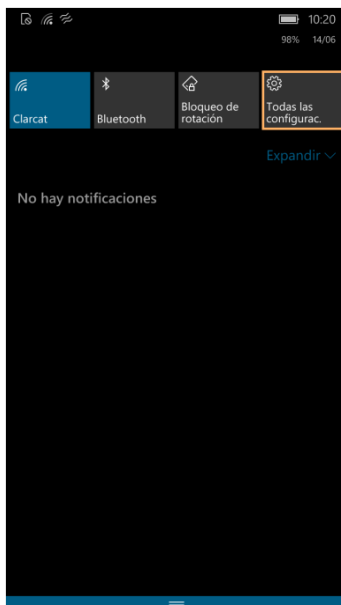
A continuación se describe como instalar la aplicación según el tipo de dispositivo.

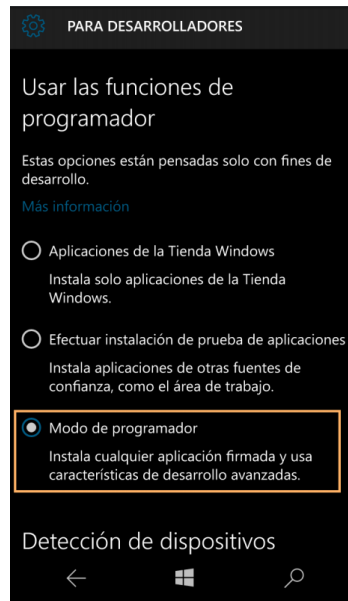
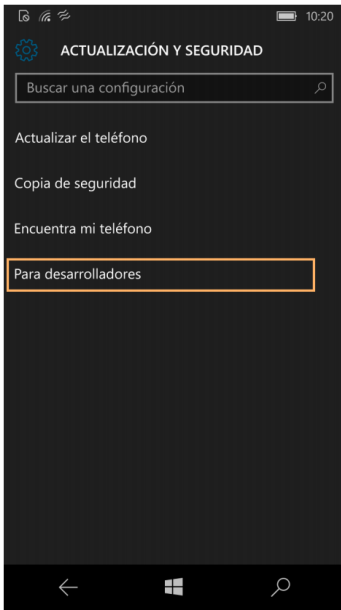
## 1.2. Windows Phone

Si es la primera vez deberemos dar algunos pasos más para instalar la aplicación. Lo primero de todo será comprobar que no tengamos actualizaciones pendientes y de tenerlas, instalarlas.

### 1.2.1. Configuración dispositivo

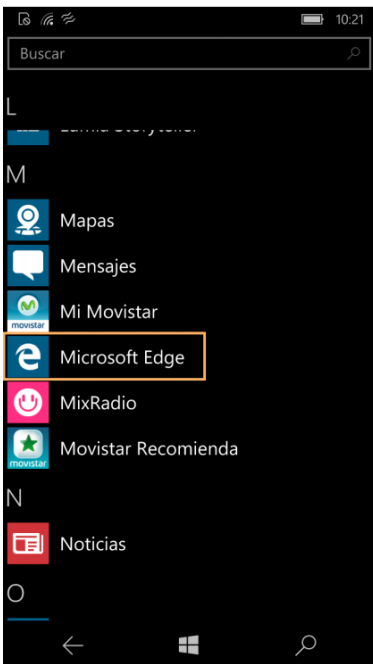
Para configurar el dispositivo por primera vez, deberemos acceder a "Todas las configuraciones y activar el modo programador:

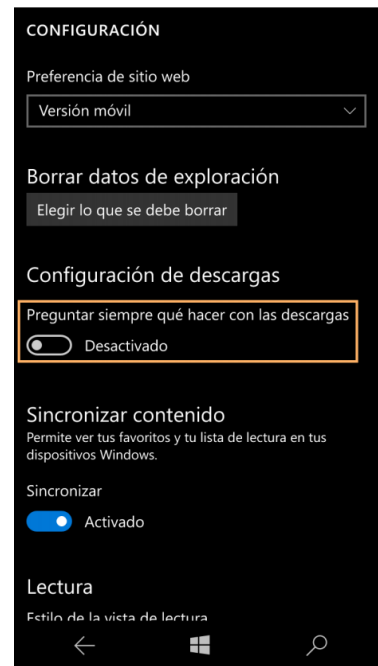
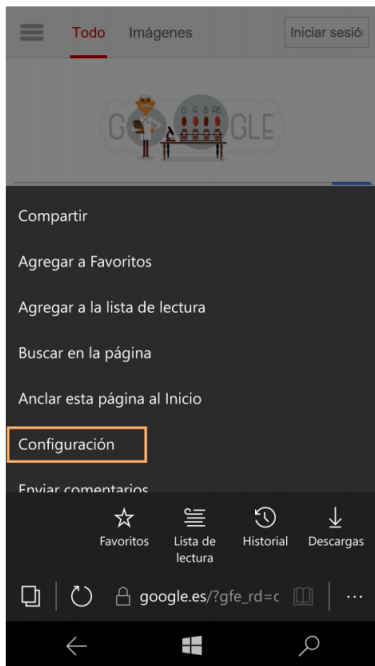




### 1.2.1.1. Configuración Edge

Además deberemos habilitar la descarga de ficheros .appx en Edge:





### 1.2.1.2. Descargar e instalar Dependencias.

Se trata de varios ficheros .appx que son necesarios para poder instalar la aplicación:

- [Core Runtime 1.1](https://badging-spain.arcelormittal.com/UpdateApp/Dependencies/Microsoft.NET.CoreRuntime.1.1.appx)  
https://badging-spain.arcelormittal.com/UpdateApp/Dependencies/Microsoft.NET.CoreRuntime.1.1.appx
- [ARM 14](https://badging-spain.arcelormittal.com/UpdateApp/Dependencies/Microsoft.VCLibs.ARM.14.00.appx)  
https://badging-spain.arcelormittal.com/UpdateApp/Dependencies/Microsoft.VCLibs.ARM.14.00.appx

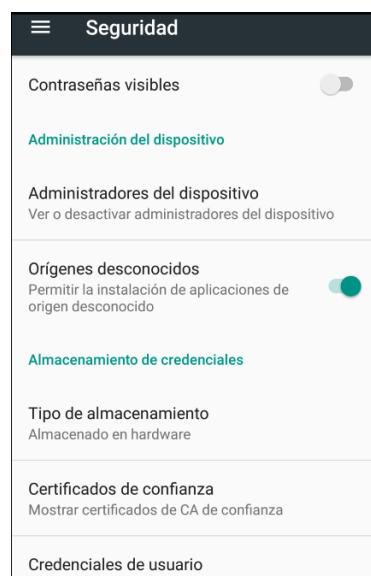
Para instalarlos iremos pulsando sobre ellos una vez descargados. **Es conveniente esperar unos segundos** después de instalar cada paquete, para dar tiempo al sistema a terminar.

Posteriormente pulsaremos en el enlace de la Intranet o externo para descargar la aplicación, una vez descargada pulsar en la aplicación y unos segundos después aparecerá en la lista de aplicaciones del dispositivo.

- [Móviles Windows Externo \(entorno de Producción\)](https://badging-spain.arcelormittal.com/UpdateApp/Badging.appx)  
https://badging-spain.arcelormittal.com/UpdateApp/Badging.appx
- [Móviles Windows Externo \(entorno de Arranque en Pruebas\)](https://badging-spain.arcelormittal.com/UpdateApp/Badging.appx)  
https://badging-spain.arcelormittal.com/UpdateApp/Badging.appx

## 1.2.2. Android

Por motivos de seguridad, la primera vez, los dispositivos Android no permiten la instalación de aplicaciones externas a no ser que se le den los permisos pertinentes. A la hora de descargar el instalador nos saldrá un aviso y tendremos que ir a ajustes para activar “Fuentes desconocidas” para que nos permita instalar aplicaciones de fuera de Play Store, y así proceder a la actualización.



Posteriormente pulsaremos en el enlace de la Intranet o externo para descargar la aplicación, una vez descargada pulsar en la aplicación y unos segundos después aparecerá en la lista de aplicaciones del dispositivo.

- [Móviles Android Externo \(entorno de Producción\)](https://badging-spain.arcelormittal.com/UpdateApp/Badging.apk)  
https://badging-spain.arcelormittal.com/UpdateApp/Badging.apk
- [Móviles Android Externo \(entorno de Arranque en Pruebas\)](https://sicret-spain.arcelormittal.com/UpdateApp/Badging.apk)  
https://sicret-spain.arcelormittal.com/UpdateApp/Badging.apk

## 2. PERMISOS

---

Para el funcionamiento completo de la aplicación, es necesario aceptar una serie de permisos:



- **Acceso a la Ubicación (GPS):** sólo se utilizará este dato en el momento del fichaje, como comprobación adicional.
- **Uso de cámara de fotos:** permite escanear códigos de barras, como el código del trabajo al realizar una entrada.
- **Acceso al sistema de archivos:** únicamente utilizado para la descarga del instalador de la aplicación, cuando se realiza una actualización.

### 3. INICIO DE SESIÓN

---



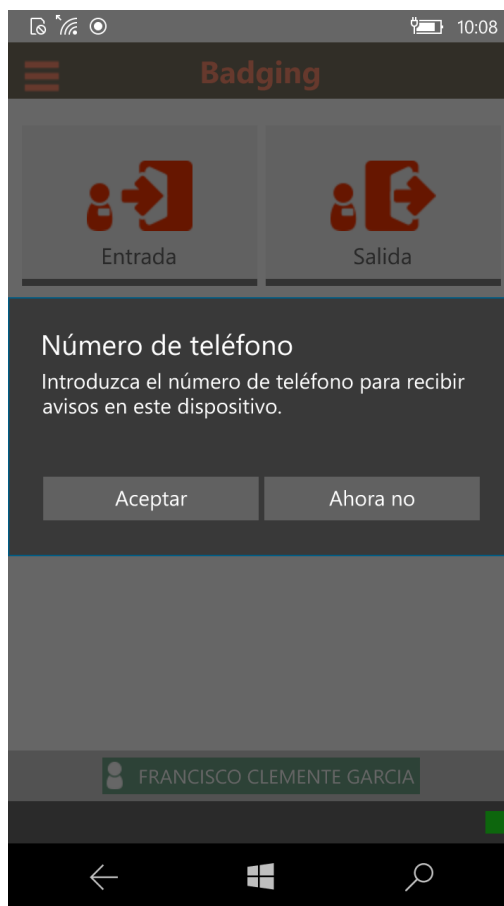
Al abrir la aplicación se muestra la pantalla de Log In, donde se pueden llevar a cabo las siguientes acciones:

-  Acceso a la pantalla de configuración.
- Acceso a la aplicación. (Acercando una tarjeta)
-  Salir de la aplicación.

Una vez pasada la tarjeta correctamente, comenzarán a descargarse datos necesarios para el funcionamiento de la aplicación y debemos esperar a que termine. **Este proceso puede durar unos minutos la primera vez que se accede a la aplicación.**

Una vez hecha la entrada, se solicitará el número de teléfono del dispositivo, mediante el cual se le enviarán notificaciones relativas a la aplicación, no es un paso obligatorio.





**Nota:** Si un trabajador todavía no está en el sistema (no se ha terminado de procesar su tarjeta de acceso), no podrá acceder a la aplicación.

## 4. PANTALLA PRINCIPAL

---

Tras iniciar sesión, nos aparecerán as 4 pantallas a las que podemos acceder:



- Entrada: este botón nos lleva a la pantalla para registrar entradas de usuarios en un área de trabajo.
- Salida: este botón nos lleva a la pantalla para registrar salidas de usuarios de un área de trabajo.
- Consulta: este botón nos lleva al listado de entradas y salidas que hemos registrado últimamente.
- Mapeo: este botón nos lleva a la pantalla donde podemos consultar en qué zonas han fichado los trabajadores de nuestra empresa.
- Desplegables Departamento y Tipo de trabajo: Estos desplegados nos permitirán enviar junto a la entrada el departamento y el tipo de trabajo por el cual se hace el fichaje.

#### 4.1.1. Departamento y Tipo Trabajo



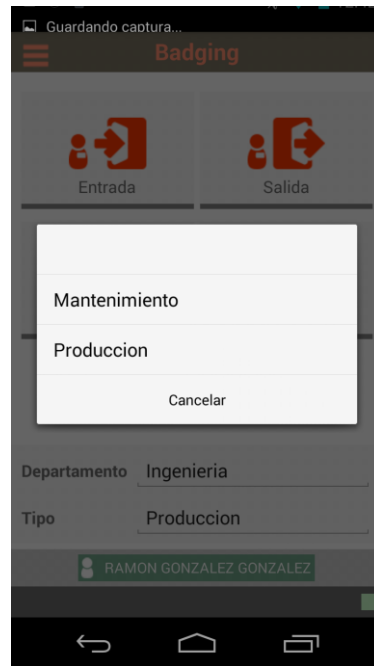
The image shows a form with two dropdown menus. The first dropdown is labeled 'Departamento' and the second is labeled 'Tipo'. Both dropdowns have a downward-pointing arrow on the right side, indicating they are expandable.

Permite seleccionar el Departamento y Tipo de trabajo que se enviara con el fichaje. Esta selección se enviará en todos los fichajes que se hagan mientras estén marcados.

Se guardará la selección, persistiendo aunque se cierre la aplicación.



La primera vez que entremos a la aplicación ambos campos aparecerán vacíos, si pulsamos sobre uno de los 2 desplegables nos saldrá una lista de opciones:



En estos desplegables, podremos elegir una opción o ninguna, que se quedará guardada. Podremos cambiarla siempre que queramos.



## 5. PROCESO DE ENTRADA

---

Para registrar la entrada de usuarios:

1. Lo primero es **acercar el dispositivo a la placa del área** a la que se quiera acceder.



Aproxime el teléfono a la placa

Área de trabajo



2. El siguiente paso será **introducir los trabajadores** que vayan a acceder a dicha área. En la parte superior de la pantalla se muestra el área que se ha leído previamente.

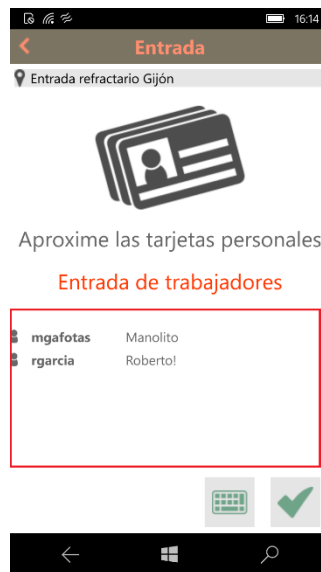



Aproxime las tarjetas personales

Entrada de trabajadores



A medida que vayamos acercando las tarjetas de los trabajadores al dispositivo, irán apareciendo en la pantalla:



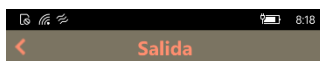
3. Cuando hayamos leído todos los trabajadores que van a entrar al área **pulsaremos el botón**  **para avanzar.**

## 6. PROCESO DE SALIDA

---

Para registrar la salida de usuarios:

1. Lo primero es **acercar el dispositivo a la placa del área** de la que se quiere salir.



Aproxime el teléfono a la placa

Área de trabajo



2. El siguiente paso será **introducir los trabajadores** que vayan a salir de dicha área. En la parte superior de la pantalla se muestra el área que se ha leído previamente.

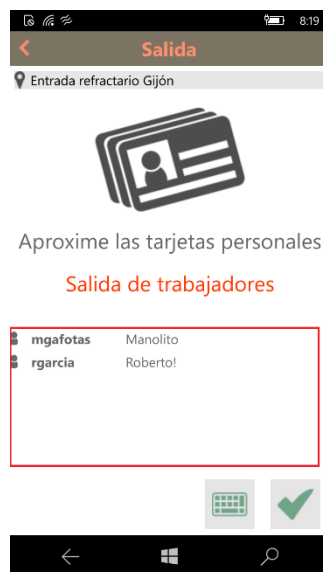



Aproxime las tarjetas personales

Salida de trabajadores



A medida que vayamos acercando las tarjetas de los trabajadores al dispositivo, irán apareciendo en la pantalla:



3. Cuando hayamos leído todos los trabajadores que van a salir del área **pulsaremos el botón**  **para confirmar.**

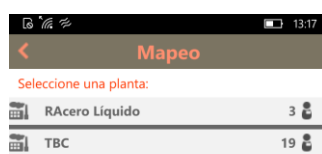


## 7. MAPEO DE TRABAJADORES

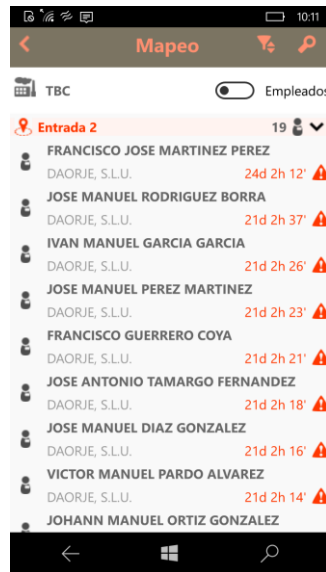
---



Desde esta pantalla podremos ver a los distintos empleados que hay en cada zona de una instalación o planta, para ello realizaremos los siguientes pasos.

1. Esta pantalla nos indica el número de empleados que hay en total en cada planta. **Pulsaremos en la planta que queremos visualizar.**



2. **Llegaremos entonces a la siguiente pantalla.** Aquí se muestran los empleados de nuestra empresa que han accedido a las cada una de las zonas de la planta.



Haciendo clic sobre el botón  podremos filtrar la lista por empresa o zona. Haciendo clic sobre el botón  vaciaremos los filtros para volver a ver todos los registros.



También podemos utilizar el botón  para hacer una búsqueda rápida por texto.

## 8. SINCRONIZACIÓN CON SERVIDOR

---

**Es muy importante que, antes de terminar de usar la aplicación, los registros de trabajadores que hemos realizado se envíen al servidor.**

Al pie de la pantalla principal hay un semáforo que nos indica si hemos enviado todos los registros al servidor o queda alguno pendiente:

- **Semáforo en verde** : ya se ha enviado todo al servidor.
- **Semáforo en rojo** : hay registros pendientes de enviar.

Por tanto, **antes de salir de la aplicación es conveniente revisar que el semáforo esté en verde**. Si no lo está, probablemente sólo sea necesario asegurarse de que el dispositivo tenga conexión a internet (por ejemplo, colocándolo en una zona con mejor cobertura 4G). Si aun así el semáforo no cambia a verde, puede que necesitemos volver a iniciar sesión; para ello seleccionaremos cerrar sesión en el menú lateral y volveremos a iniciar sesión.

## 9. REQUISITOS MÍNIMOS Y DISPOSITIVOS COMPATIBLES

---

A continuación, se especifican los requisitos mínimos y terminales probados sobre los que se han realizado pruebas de la aplicación, lo que no significa que un terminal diferente o con especificaciones inferiores no sea válido, sino que no se asegura su funcionamiento.

### Android:

| Marca   | Modelo         | Versión Android |
|---------|----------------|-----------------|
| LG      | G4             | 6               |
| BQ      | Aquaris U Plus | 7.1             |
| OnePlus | 3T             | 7.1             |
| Xiaomi  | MI 3W          | 4.4             |
| Xiaomi  | Mi 5S          | 7.0             |
| BQ      | Aquaris X5     | 5.1             |

Requisitos mínimos (basados en los del Xiaomi):

- NFC (para inicio mediante tarjeta de usuario)
- Conectividad a internet (Wifi o 4G)
- Memoria RAM: 2GB
- Memoria Interna: 512 MB
- SO: Android 4 al 7

### Universal Windows Platform:

| Marca     | Modelo    | Versión UWP |
|-----------|-----------|-------------|
| Microsoft | Lumia 640 | Windows 10  |
| Microsoft | Lumia 650 | Windows 10  |
| Microsoft | Lumia 950 | Windows 10  |

Requisitos mínimos (basados en los del Lumia 640, que es el más básico):

- NFC (para inicio mediante tarjeta de usuario)
- Conectividad a internet (Wifi o 4G)
- Memoria RAM: 1GB
- Memoria Interna: 8 GB
- SO: Windows 10 (actualizado a la última versión)